

# INTOUCH

## För en arbetsmarknad som hänger med: nya "icke-rutinmässiga kompetenser" via spelbaserad inläring på mobila enheter

Ett projekt som finansieras med stöd från Europeiska kommissionen



### Handledare för mobilt lärande

Inom INTOUCH projektet organiserade CIAPE ett studiebesök i syfte att utbilda 15 handledare för mobilt lärande. Denna nya yrkesprofil känner till möjligheterna inom mobilt lärande, har lärt känna de verktyg som har producerats

inom projektet och vet hur de kan användas i små och medelstora företag.

Studiebesöksdeltagare och projektpartner tillbringade tre dagar i Rom, för att utbyta information och god praxis inom m-lärande samt för att diskutera möjligheter till framtida användning av Intouch-projektets verktygslåda.

### 14 Europeiska länder, 3 dagar: dagbok från ett nytt Europeiskt nätverk

Intouch-projektets partner genomförde följande steg för att utbilda de nya handledarna för mobilt lärande:

1. Kort introduktion till Intouch- projektet och dess partnerskap. Presentation av de producerade resultaten.



De viktigaste fördelarna med en lärandeprocess som innefattar mobila enheter är:

- Flexiblare för att det varken är tids- eller platsbundet
- Alltid tillgängligt/till hands
- Nya möjligheter att kommunicera med andra studerande/lärare
- Möjligheter att nå människor när det passar dem
- Möjlighet till Livslångt Lärande

2. Presentation av de **10 viktigaste Europeiska kompetenserna för att vara konkurrenskraftig** som har identifierats under projektiden, t ex:

- Kommunikation
- Planering
- Konflikthantering
- Förändringsberedskap
- Beslutsfattande
- Lagarbete
- Flexibilitet
- Strategiskt tänkande
- Initiativförmåga
- Inläring, förbättring

Deltagarna spelade ett spel i syfte att identifiera de viktigaste icke-rutinmässiga färdigheterna.



3. Analys av inlärningsmöjligheter kopplade till de vanligaste icke-rutinmässiga

5. Tillfälle att presentera de olika ländernas utbildningssystem och att dela med sig av erfarenheter från de berörda länderna.



6. Studiebesök på det populära **Universitet**

uppgifterna/ situationerna på arbetsplatser.

4. Presentation av spelmodeller och spel för mobilt lärande.



för vuxnas lärande, i syfte att förstå systemet för icke formellt lärande för vuxna i Rom. ([www.upter.it](http://www.upter.it)).



7. Presentation och användning av m-lärandepaketet, t ex. spel för mobila enheter och nätgemenskapen e-How (manualer, handböcker mm)



Den här delen var extra intressant för deltagarna.



8. Diskussion om metoden, för- och nackdelar med mobilt lärande samt hur man ska komma förbi några av svårigheterna.

9. Presentation erfarenheter från FGB Learning: en italiensk organisation som arbetar med utbildning. De visade ett utbildningsprojekt som handlar om coaching för bättre ledarskap ([www.fondazionebrodolini.it](http://www.fondazionebrodolini.it)).



11. Deltagande i konferensen "Nya Europeiska toppkvalifikationer för ökad konkurrenskraft: Innovativ metod för att skapa företag som främjar lärande". Under konferensen blev deltagarna informerade om:

- Hur man designar innehåll för mobila enheter
- Hur man gör lärandet smartare och mer engagerande genom seriösa spel för mobila enheter
- Hur man utvecklar personligt och gemensamt lärande samt hittar bra modeller för handledning.

10. Studiebesök hos PORTA FUTURO, en

viktig aktör för vägledning, rådgivning  
och jobbmatching  
([www.portafuturo.it](http://www.portafuturo.it)).



Dessutom fick studiebesöksdeltagarna  
möjlighet att kommentera styrkor och  
svagheter hos Intouchmetoden samt diskutera  
framtida utvecklingsmöjligheter.

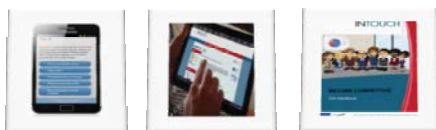


## Samtliga resultat från Intouch projektet är nu tillgängliga

För utbildare/konsulter:



För anställda:



## IPR- avtal!

## Fortsatt nyttjande av resultaten från Intouch



Projektets samarbetspartner håller på att ta fram  
ett gemensamt IPR-avtal (Avtal om immateriella  
rättigheter).

Tänkbara områden för fortsatt användning:

- Att göra affärer i främmande länder
- Att träna studenter i hur man uppför sig i en  
arbetsituation
- Att göra personliga anpassningar av spelen  
till företags olika förutsättningar

För företag:



Du kan ladda ned dem på projektets samtliga språk från projektets webbplats:

[www.intouch-project.eu](http://www.intouch-project.eu)

... och många fler idéer!

## Fördelarna

- Användarcentrerad
- Känslig för mobilsammanhang
- Samverkan
- Alltid till hands
- Räcker hela livet

**Kontakta någon av följande partner för att lära Dig mer!**

### Kontakter

Sweden:  
[peter.waglund@soderhamn.se](mailto:peter.waglund@soderhamn.se)

Lithuania:  
[ausra.rutelione@ktu.lt](mailto:ausra.rutelione@ktu.lt)

United Kingdom:  
[hilaryo@exemplas.com](mailto:hilaryo@exemplas.com)

Bulgaria:  
[info@bg-da.eu](mailto:info@bg-da.eu)

Italy:  
[carlomar.medaglia@uniroma1.it](mailto:carlomar.medaglia@uniroma1.it)  
[ciape@ciape.it](mailto:ciape@ciape.it)

Austria:  
[christian.kittl@evolaris.net](mailto:christian.kittl@evolaris.net)

Switzerland:  
[bernhard.graemiger@alice.ch](mailto:bernhard.graemiger@alice.ch)

### Följ oss

<http://www.intouch-project.eu>

<http://www.facebook.com/InTouchProject>