

INTOUCH

En arbetsmarknad som hänger med: Nya icke rutinmässiga kompetenser via spelbaserad inläring på mobila enheter.

Ett projekt som har finansierats med bidrag från Europeiska Kommissionen.



Icke rutinmässiga kompetenser via spel på mobiler

[INTOUCH](#) syftar till att hitta ett innovativt sätt för nya generationer av arbetstagare att utveckla sina viktiga icke-rutinmässiga kompetenser - ett sätt som är anpassat till arbetsmarknaden, flexibelt och tekniskt innovativt - utgående från de nya krav som arbetsmarknaden ställer.

Enligt strategin [ny kompetens för nya jobb](#) utvecklar projektdeltagarna ett innovativt utbildningskit för vuxna för inläring av viktiga [icke rutinmässiga kompetenser](#), med hjälp av ny teknologi i form av exempelvis smarta mobiler som skapar en öppen och rörlig didaktisk miljö. INTOUCH är ett sätt att föra in mobil inläring i de små och medelstora företagens reguljära personalutveckling och samtidigt förbättra interaktion och samarbete. Ett projekt med gemensam finansiering inom Leonardo da Vinci-programmet.

Ett öga på IT



De tio viktigaste konkurrensstyrkande kompetenserna i Europa

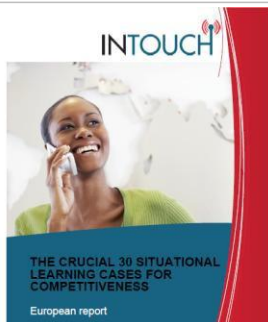
En e-bok som beskriver de tio viktigaste breda kompetenserna för hantering av icke rutinmässiga uppgifter inom tjänsteproducerande SME, enligt medarbetare på olika nivåer i europeiska SME.

Arbete pågår

Intouch m-Learning kit

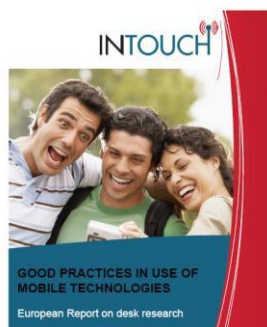


Snart kommer [mobile learning](#) kitet för InTouch-projektet En [öppen inlärningsmiljö](#) som är mycket mer intressant för vuxna genom att den erbjuder många scenarier från arbetslivet och dynamiska interaktiva [spel för mobiltelefoner](#).



Trettio exempel på viktiga utbildningssituationer som kan stärka konkurrensförmågan

En rapport som redogör för de viktigaste icke rutinmässiga uppgifterna när det gäller att stärka konkurrensförmågan. Dessa uppgifter ligger i centrum för m-learning-spelen, eftersom de är avgörande för prestationerna på arbetsplatsen.



God praxis vid användning av mobil teknologi

God praxis vid användning av mobil teknologi för att utbilda vuxna, underlätta för vuxna att lära sig nytt, och ge vuxna ökad självständighet

Via 30 [inlärningssituationer](#) kan vuxna i arbetslivet lära sig hur man kan reagera snabbt på icke rutinmässiga situationer på jobbet, och därmed stå rustade för arbetsmarknadens nya krav.

e-How - en webbcommunity för samarbete

En community online med syfte att ge anställda i Europa möjlighet att söka information, dela med sig av kunskande och diskutera instruktiva lösningar på vardagliga men icke rutinmässiga problem. x

Data-basen kommer att inne



hålla bidrag från människor som har funderat ut hur olika icke rutinmässiga uppgifter kan lösas, såväl enkla som svåra, och som delar med sig av sina insikter.

Bli en person som främjar m-Learning

Ett seminarium för personer vill främja m-Learning. Rom (Italien), i oktober 2012

Ett utbildningsseminarium för att skapa en ny kader av personer som främjar m-Learning, är medvetna om potentialen i m-Learning, har tillgång till de verktyg som projektet erbjuder, och som kan använda dessa verktyg i sina SME. Om du vill delta i seminariet ska du skicka ett svar på det här nyhetsbrevet.

Kontaktpersoner

Följ oss

Sverige:
peter.waglund@soderhamn.se

Italien:
ciape@ciape.it;
carlomaria.medaglia@uniroma1.it

Litauen:

ausra.rutelione@ktu.lt

Frankrike:

rmejean@nordnet.fr

<http://www.intouch-project.eu>

Storbritannien:

hilaryo@exemplas.com

Österrike:

thomas.putz@evolaris.net

Bulgarien:

info@bg-da.eu

Schweiz:

bernhard.graemiger@alice.ch

Om du inte vill få dessa mejl i fortsättningen ska du skicka ett svar på mejlet där du skriver "Unsubscribe" i rubrikfältet, eller också klickar du på [unsubscribe](#).